

Wymagania odnośnie projektu z przedmiotu „Wprowadzenie do teorii symulacji”:

I. Część opisowa.

- Dokumentacja projektu powinna być napisana w formacie Word, zapisana jako Temat_Projektu.doc
- Dokumentacja projektu powinna charakteryzować się następującym układem:
 1. Strona tytułowa.
 2. Spis treści.
 3. Opis teoretyczny problemu (wprowadzenie, algorytm, złożoność obliczeniowa, zastosowanie w informatyce).
 4. Przykład.
 5. Sposób implementacji projektu (komponenty, biblioteki, struktury danych, opis głównych funkcji programu).
 6. Obsługa programu.
 7. Podsumowanie i wnioski.

II. Część programowa.

- Projekt powinien zawierać dwie wersje programu:
 1. Program działający w konsoli DOS.
 2. Program napisany w C++Builder.

Projekt należy oddać nagrany na płycie CD-R z następującym układem folderów i plików:

```
Temat_Projektu -> Opis_Doc -> Temat_Projektu.doc;  
                  -> Program -> Wersja_DOS;  
                              -> Wersja_Win;
```

Płytkę z projektem powinna być podpisana w następujący sposób:

1. Temat projektu.
2. Imię i nazwisko.
3. Rok i forma studiów.