

Sztuczna Inteligencja - Egzamin

- (1) Prolog.
- (2) Co to jest inteligencja i co to jest sztuczna inteligencja.
- (3) Systemy ekspertowe - rodzaje, struktura, budowa, narzędzia do tworzenia systemów ekspertowych.
- (4) Sposoby reprezentacji wiedzy.
- (5) Clips - język systemów ekspertowych - podstawowe konstrukcje języka.
- (6) Jakie są rodzaje baz reguł. Podaj przykłady i omów rodzaje wnioskowania w poszczególnych bazach reguł.
- (7) Uczenie indukcyjne - drzewa decyzyjne - budowa drzewa.
- (8) Zbiory rozmyte, logika rozmyta, liczby rozmyte, wnioskowanie rozmyte. [Umiejętność wykonywania działań na zbiorach rozmytych](#). Reprezentacja niepewności w systemach ekspertowych.
- (9) Sterowanie rozmyte.
- (10) Generatory liczb pseudolosowych.
- (11) Metody przeszukiwania węzłów drzewa, gry deterministyczne, algorytm MinMax, heurystyki.
- (12) Co to jest prosty algorytm genetyczny.
- (13) Sposoby rozwiązania podstawowych zadań optymalizacji dyskretnej za pomocą algorytmów genetycznych:
 - a) Dyskretny problem plecakowy
 - b) Dylemat więźnia
 - c) Problem komiwojażera
 - d) Problem transportowy
- (14) Sieci neuronowe - model neuronu, liniowe sieci neuronowe, proces uczenia się sieci (z nauczycielem i bez nauczyciela), rodzaje sieci neuronowych.